

Liebe Agenten,

im Namen der **Anti-Schlabbeck-Force** möchte ich euch unendlich danken, dass ihr euch bereit erklärt habt diese schwierige Mission zu übernehmen.

Bitte leite die folgende E-Mail-Informationen UNVERZÜGLICH an ALLE deine Mitspieler weiter!

- Vor und nach der Mission finden sowohl ein Briefing, ein Training, als auch ein De-Briefing statt. Plant deshalb bitte etwa 45 Minuten mehr ein, als eure Spieldauer angegeben ist.

Was vorher unbedingt zu erledigen ist:

1. Überlegt euch einen **Decknamen** für euer Team!

2. Entschlüsselt folgenden Missionscode: **Hxszzgvmqztw**

Tipp: Es handelt sich um den **ASF**-Verschlüsselungscode „Alphabet vorwärts/ rückwärts“
Daran wird der sich im Dienst befindliche zuständige Agent erkennen, ob ihr es wirklich seid und nicht infiltriert wurdet!

3. ALLE Spieler müssen bis **spätestens 48Std.** vor Beginn online einchecken: [Klick zum Check-In](#)

Du kannst dein Team auch komplett selbst einchecken, indem du den Link mehrmals aufrufst.

4. **Treffpunkt:**

Ihr trefft unseren **ASF**-Agenten **genau pünktlich** zur Buchungszeit in 56564 Neuwied, auf der dritten Ebene bei den Koordinaten: [50.430384, 7.458338](#)

Das anhängende Foto zeigt euch den genauen Ort! (*Sonntags befindet sich der Treffpunkt VOR dem Gebäude*)

5. **Verhaltet euch vorsichtig und unauffällig!**

Sprecht die Zielperson unauffällig mit folgenden Worten an: "Was wäre, wenn Milch fliegen könnte?"

Die Antwort muss lauten: "Joghurt hat keine Gräten!"

Dann wisst ihr, dass es sich um die richtige Kontaktperson handelt.



Wenn ihr es einfach nicht auf die Reihe bekommt, dann ruft mich halt an. **Notfalltelefon:** +49 1575/1952724



Mit kämpferischen Grüßen
Susanne Rosenberg-Wiesenknilch

+49 (178) 5613340
kontakt@AntiSchlabbeckForce.de